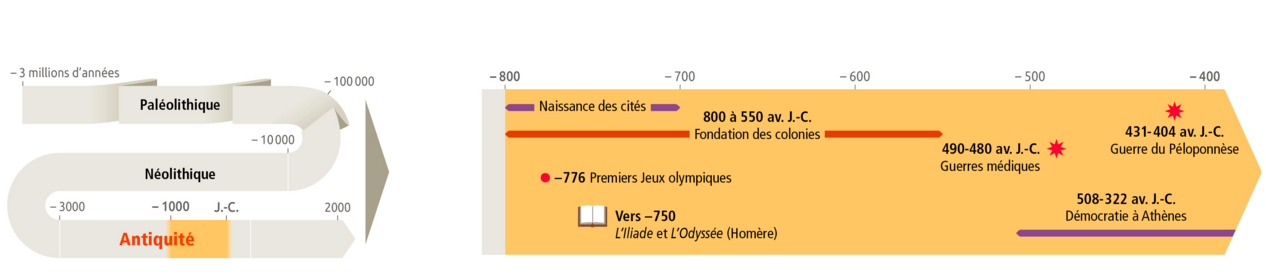
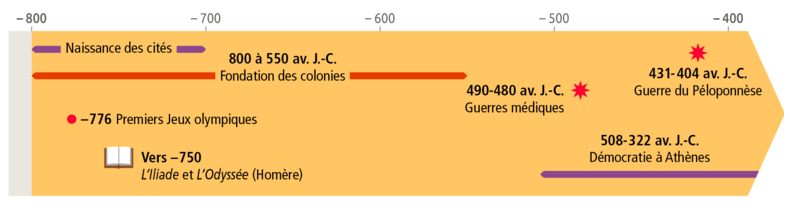
|  |  |
| --- | --- |
| C.1.1 : Localiser : Donner la date d’un événement |  |
| C2.1 : Localiser les grands repères géographiques du programme |  |
| C2.2 : Situer des lieux et des espaces |  |

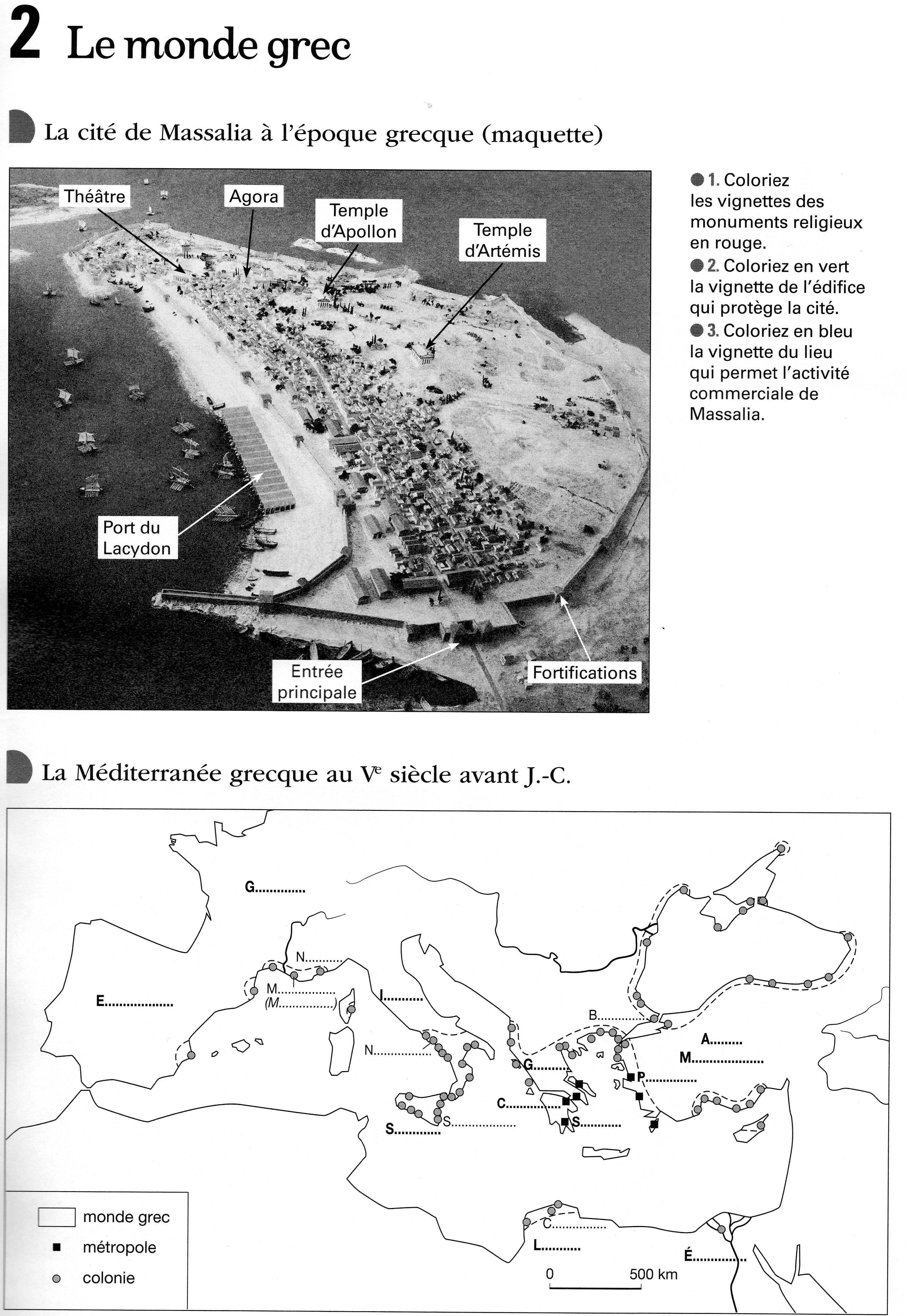
**SE REPERER DANS LE TEMPS**

**Le monde des cités grecques ( Ier millénaire av J.C )**



**Sur la frise chronologique ci-dessus, indiquer dans les rectangles blancs les éléments manquants grâce à la frise page 65 du livre**

**SE REPERER DANS L’ESPACE**



**A l’aide de la carte du livre page 64, compléter la carte ci-dessus :**

A ) - en indiquant le nom des lieux manquants en majuscules d’imprimerie

B ) - en coloriant en orange le monde grec au Ve s av J.-C et complétant la légende

C ) – en indiquant en lettres majuscules d’imprimerie le nom de la mer au cœur du monde grec.